**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**Principi softverskog inženjerstva (SI3PSI)**



**Projekat**



**Scenario slučaja upotrebe funkcionalnosti pregleda opažanja**

**verzija 1.0**

**Tim :** 

**Simit**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 08.03.2020. | 1.0 | Osnovna verzija | Aleksa Bogdanović |
|  |  |  |  |

[**1. Uvod**](#_hu1g4wk1bn7o) **4**

[1.1. Rezime](#_gf6v6hbrt9e7) 4

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe](#_lz3wfqqz48gs) 4

[1.3. Reference](#_q3arcagqnj7s) 4

[1.4. Otvorena pitanja](#_xjdcjy3hpcvn) 4

[**2. Scenario pregleda opažanja**](#_fmd6t33ftpg) **4**

[2.1. Kratak opis](#_xqrwuqthpc3d) 4

[2.2. Tok dogadjaja](#_nib52toqxo8h) 5

[2.2.1. Korisnik bira opažanje](#_qk4w4dh570gv) 5

[2.2.2. Korisnik pravi interakciju na stranici sa opažanjem](#_qnx16ifayt4y) 5

[2.3. Posebni zahtevi](#_csjcm6smzlsg) 5

[2.4. Preduslovi](#_7onz26fgr575) 5

[2.5. Posledice](#_qe4snx287y5i) 5

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pregleda opažanja.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju upustva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Upustvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Otvorena pitanja | Rešenje |
| 1. | Da li je potrebno otvoriti određeno opažanje u novom prozoru? |  |
| 2. | Da li je potrebno klikom na marker opažnja na mapi da se otvori nova HTML stranica sa detaljnijim opisom opažnja? |  |

# 2. Scenario pregleda opažanja

## 2.1. Kratak opis

(Ovo je iz projektnog zadatka)

Pregled opažanja uključuje učitavanje zabeleženog opažanja nekog korisnika i prikazivanjem

fotografija, stanja odobrenja i lokacije. Fotografije i lokacija su određene od strane korisnika koji

je dodao opažanje u bazu.

## 2.2. Tok dogadjaja

### 2.2.1. Korisnik bira opažanje

1. Korisnik može da pomera mapu gore/dole/levo/desno, da zumira neku oblast gde se nalazi opazanje.
2. Korisnik bira klikom na određenu karticu opažnja koje želi.
3. Otvara se nova HTML stranica tog opažanja.

### 2.2.2. Korisnik pravi interakciju na stranici sa opažanjem

1. Korisnik klikom na dugme nazad zatvara stranicu i vraca se na stranicu sa mapom.

## 2.3. Posebni zahtevi

Otvaranjem određenog opažanja mora da dohvati link/identifikacioni broj iz baze podataka da bi se otvorio novi link.

## 2.4. Preduslovi

Nema preduslova, svaki korisnik(gost, registrovani korisnik, moderator, administrator) ima pravo na pretragu vrste.

## 2.5. Posledice

Nema